指導者のための情報紙
URL» http://www.saitama-sports.or.jp/junior_club/
スポーツともだち仲間たち No.54
発行：公益財団法人埼玉県スポーツ協会 埼玉県スポーツ少年団　〒362-0031 上尾市東町 3-1679　スポーツ総合センター

回覧 指導者・母集団

この情報紙は各単位団へ３部配布しています。指導者・母集団に回覧しましょう。

令和2年度埼玉県スポーツ少年団臨時代議員会

～尾﨑本部長、副本部長４氏を再任～

６月20日(土)、令和２年度埼玉県スポーツ少年団臨時代議員会がスポーツ総合センター講堂で開催されました。

初めに、令和２年度埼玉県スポーツ少年団代議員会書面決議の結果、令和元年度事業報告及び決算報告、令和２年度事業計画及び予算が承認されたことが報告されました。

続いて行われた役員改選では、前任期に引き続き本部長に尾﨑　豊氏、副本部長に宮澤　達三氏、長谷川　司氏、関根　剛氏、七五三　和孝氏が再任されたほか、令和２年度・３年度の新たな本部員が選出されました。

▲ 臨時代議員会の様子

令和２・３年度埼玉県スポーツ少年団本部員名簿

No.	役　職	名　前	性別	選　出	備　考
1	本　部　長	尾﨑　　豊	男	吉見町	吉見町本部長
2	副 本 部 長	宮澤　達三	男	深谷市	深谷市本部長
3	副 本 部 長	長谷川　司	男	さいたま市	さいたま市副本部長
4	副 本 部 長	関根　　剛	男	宮代町	宮代町本部長
5	副 本 部 長	七五三和孝	男	東松山市	東松山市副本部長
6	本　部　員	安部　正幸	男	学識	戸田市副本部長
7	本　部　員	井上　　隆	男	飯能市(西部)	飯能市本部長
8	本　部　員	大澤　静香	女	指導者協議会	指導者協議会副委員長
9	本　部　員	大野美江子	女	草加市(南部)	草加市本部長
10	本　部　員	北田　憲一	男	所沢市(西部)	所沢市副本部長
11	本　部　員	澁谷　竹司	男	三郷市(東部)	三郷市本部長
12	本　部　員	鈴木　茂憲	男	白岡市(東部)	白岡市本部長
13	本　部　員	関　　春美	女	坂戸市(西部)	坂戸市本部長
14	本　部　員	髙橋　　仁	男	上里町(北部)	上里町本部長
15	本　部　員	高橋　洋明	男	鴻巣市(南部)	鴻巣市本部長
16	本　部　員	田中　一光	男	川口市(南部)	川口市本部長
17	本　部　員	棚沢　絹江	女	熊谷市(北部)	熊谷市本部長
18	本　部　員	丹治　智聖	女	学識	
19	本　部　員	中野　孝行	男	学識	
20	本　部　員	中山　和義	男	学識	
21	本　部　員	根岸　孝治	男	幸手市(東部)	幸手市副本部長
22	本　部　員	春山　康壽	男	本庄市(北部)	本庄市本部長
23	本　部　員	日野　和利	男	和光市(南部)	和光市副本部長
24	本　部　員	兵藤　明子	女	指導者協議会	指導者協議会委員長
25	本　部　員	平田　道義	男	学識	蕨市本部長
26	本　部　員	福田　　晃	男	越谷市(東部)	越谷市本部長
27	本　部　員	増田　圭司	男	狭山市(西部)	狭山市副本部長
28	本　部　員	増田　吉男	男	学識	剣道部会部会長
29	本　部　員	松井　　弘	男	朝霞市(南部)	朝霞市本部長
30	本　部　員	山下　　實	男	学識	バレーボール部会部会長

※埼玉県スポーツ協会理事からの本部員（２～５名）は、後日開催の理事会で決定されます。

スポーツくじ　toto　BIG
本紙はスポーツ振興くじ助成金を受けて作成しています。

本部長挨拶

活動を再開する少年団のみなさまへ

本部長
尾﨑　　豊

日本スポーツ少年団は、昭和39(1964)年の東京オリンピック競技大会に先立ち、「オリンピック青少年活動」の一環として、昭和37(1962)年に「スポーツによる青少年の健全育成」を目的に創設されました。埼玉県スポーツ少年団も全国に先駆け昭和37年に創設され本県のスポーツ振興の一翼を担い皆様の献身なるご尽力により名実共に日本のスポーツ少年団に築きあげて頂いたことを厚くお礼申し上げます。

さて、時代は昭和から平成、令和へと大きく変わり、東京での２回目となるオリンピック開催も間近になり、各地で様々なイベントも計画されました。

しかし、新型コロナウイルス感染症拡大の影響で事態は大きく変わってしまいました。楽しみにしていたオリンピックも延期になり、学校は休校、団活動も自粛となり、様々な大会等も中止になってしまいました。

そうした活動自粛要請が解除され、少しずつスポーツ活動も再開へ向けた動きも出てきております。しかし、およそ３ケ月の間、運動をしていなかった子どもたちの活動には、新型コロナウイルス感染予防・拡散防止対策はもとより、熱中症への対策、運動強度の考慮など、様々なことに気を付けなければなりません。

こうした状況の中だからこそ、私たちスポーツ少年団の関係者は、本来のスポーツ少年団活動の目的や理念を尊重し、子どもたちに体を動かす楽しさを与え、生涯スポーツの入り口とするべきと考えます。

そして、スポーツ少年団はメンバーシップ制の団体です。各種大会や交流大会が出来ない現状ではありますが、各単位団におかれましては、指導者、役員・スタッフ、母集団の皆様が一丸となり、団員や保護者の皆様が安心してスポーツを楽しめる環境を創り出すため、英知を結集していただければと思います。その成果が同地区の単位団や同種目の単位団へと広がっていくことで、新しいスポーツ少年団活動が、新しい生活様式の中で展開されていくことをご期待いたします。

最後になりますが、私どもスポーツを愛好する者にとって、今までに経験したことのない環境の中、スポーツ活動を再開するためには、まだまだ困難な状況はありますが、今こそ、皆様の今までの経験や知識を最大限活用していただき、より一層安心・安全を第一に活動を展開していただくことをお願い申し上げます。

アクティブチャイルドプログラムを活動に取り入れませんか？

アクティブチャイルドプログラム（以下、ACP）は日本スポーツ協会が作成したプログラムで、楽しみながら身体を動かすためのプログラムです。

スポーツ少年団活動の中では、日々の単位団活動のウォーミングアップの場面や、幼児･低学年の活動、また、親子で楽しむプログラム等さまざまな場面で活用することができるものとなっています。

＜運動能力の低下が気になる日々に今できること＞

新型コロナウイルス感染症の影響により、子供のみならず大人も“運動不足”が気になる日々が続いておりましたが、皆様はどのように過ごされていたでしょうか。

学校が再開され、公共施設等も次第に利用可能となり、新しい生活様式の中で、運動を再開された方々も多いのではないでしょうか。

運動能力が低下した中で単位団活動の再開を行う場合は、徐々に体を動かし怪我をしないように気をつけることが大切になります。そこで徐々に体を動かす活動としてACPを取り入れることで楽しみながらスタートすることができます。

遊具を使わなくてもできる遊び・身近にあるものでできる遊び・場所を問わずにできる遊びがACPにはたくさんあります。さまざまな要素を含むACPを少年団活動や親子の時間に取り入れてみませんか。

今回は４つのプログラムをご紹介します。運動再開の導入としてだけではなく、ストレスの緩和やコミュニケーションツールの１つとしても活用いただけると思います。

体じゃんけん

遊び方

①ペアやトリオで向き合う。

②「最初はグー、じゃんけんぽい！」の「ぽい！」でタイミングを合わせ、全身でグー・チョキ・パーのポーズをとる。

工夫

・人数を変えて行う。

・親役を１人決め、全体で勝ち残り戦をする。

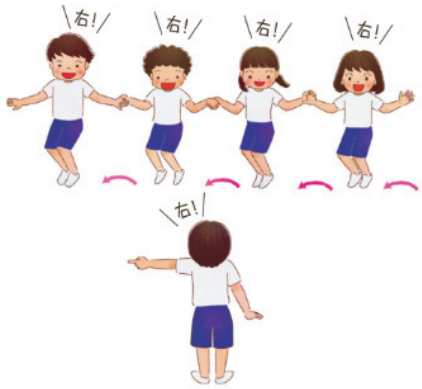
・ポーズをアレンジする。

ポーズを付けるときにジャンプするなど躍動感をつけてみるとさらに気持ちが盛り上がってきますよ。周りとの距離を保ちながら大きな動きを楽しんでみてください。リーダーが前に出て親役になりリーダー対団員の勝負も面白そうですね！（編集担当者）

公益財団法人埼玉県スポーツ協会　キャッチフレーズ

まず参加　たのしくスポーツ　みんなが主役

言うこと一緒、やること一緒



遊び方

①リーダーを１人決める。
②リーダーが「言うこと一緒、やること一緒、右！」と言う。
③リーダーの「右！」に続けて、他の子は「右」と言いながら右へジャンプする。
④リーダーは「右」の他に「左」「前」「後ろ」などジャンプする方向を指示する。

工夫

・「上」「下」と方向を加えたり、「ぞう」「うさぎ」など動物の動きを加えたりする。
・「言うこと一緒、やること逆」や「言うこと逆、やること逆」など、指示をアレンジする。
・輪になって行う

イラストでは手をつないで遊んでいます。手をつなぐと動きがずれた時の面白さがあるのですが、今の状況下では避けたいところですね。アレンジとして整列をして皆が同じ方向を向いて遊んでみましょう！このプログラムを家族とやる時、“家の中でジャンプができない！”そんなときは腰に手を置き「右」と言いながら右手と右足を出すだけでも動きがよく見えて楽しめますよ（編集担当者）

動物に変身

遊び方

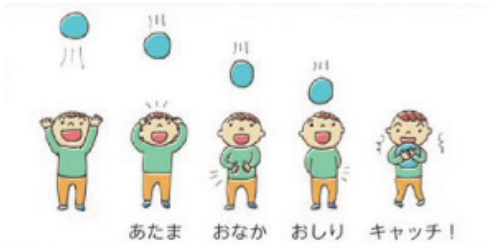
①リーダーが場面（ジャングル・空・海など）を設定する。
②子は設定された場面にいる動物に変身する。

工夫

・乗り物（新幹線・飛行機・スポーツカーなど）や、スポーツ（サッカー、野球、カーリングなど）の動きに変身してみる。
・ジャンケンをして、勝った子が負けた子に「イヌに変身！」などと魔法をかけて遊んでみる。

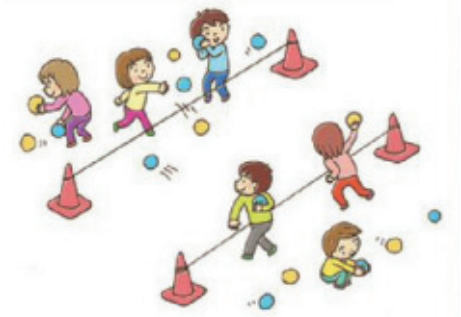
変身をするだけでなくみんなが何に変身をしたのかも披露できると面白いですね！団員だけでなくリーダーや指導者の方も一緒に変身してみると面白いのではないでしょうか。その際はぜひ、大きい身振り手振りでおこない子供たちと心の距離を縮めてみてください（編集担当者）

ボールを使って遊ぶ



遊び方

①投げ上げてキャッチをする。
②キャッチできる子は手をたたく、いろいろな部位にタッチしてみる。
③手をたたく回数を増やしてみたり回数の多さを競う。



遊び方

①ボールを爆弾に見立る。
②自陣のボールを拾ってどんどん相手の敵地に投げ入れる。
③終了時に陣地にボールが少ないほうが勝ち。

抜粋文献【日本スポーツ協会ACPサイト】　https://www.japan-sports.or.jp/Portals/0/acp/index.html

オリエンテーリング入門

オリエンテーリングとは

オリエンテーリングとは、〔　地図　〕と〔　コンパス　〕をたよりに、自然の野山に定められた“〔　コントロール　〕”とよばれる地点を、決められた方法でできるだけ早く周ってゴールするスポーツです。オリエンテーリングという言葉はスウェーデン語ですが、正式にはドイツ語の「Orientierungs lauf（方向を定めて走るという意味）」で略して「〔　OL　〕」という言葉が世界共通に使われています。

オリエンテーリングの種類

ポイントOL …指定されたコントロールを指定された順にまわってゴールする形式。（「ポイントO」ともいいます）

スコアOL ……決められた時間内にできるだけ多くのコントロールをまわってくる形式。

ラインOL ……コントロールのかわりにたどるべきコースが地図に記されており、そのコースをたどってコース上に設けられた全コントロールを探してくる形式。

オリエンテーリングにつかう用語と用具

『テレイン（ゲレンデ）』……競技が行われる区域のこと

『コントロール（ポイント）』…参加者が必ず通らなくては行けない地点のことで、次に説明する“コントロールフラッグ”が置かれた場所です。

『コントロールフラッグ』……コントロールにおかれる標識のことで、三面体をしており、各面は右上から左下にかけて対角線で二分され、左上半分が白、右下半分がオレンジ（赤）色である。

『コントロール記号』……コントロールにつけられた記号。

『コントロール位置説明』……コントロールの位置をルールにしたがって記号または言葉で説明したもの。

『O－マップ』……ルールにしたがって地形図に手が加えられたもの。スタート地点・コントロール・ゴール等の位置を決められた記号で示した地図。かつては、『マスターマップ（親地図）（親マップ）』から写した。

Q．O－マップには『スタート・コントロール・ゴール』の位置はどのように記されているでしょうか？

スタート〔　△　〕　コントロール〔　○　〕　ゴール〔　◎　〕

『コントロールカード』……コントロールを見つけ、通った証拠となる印を付けるカード。

『シルバ・コンパス』……方位磁石と分度器、定規を組み合わせたもので「地図の正置」と「進行方向決定」のために使います。

地図を読む

地図を見て実際の地形を思い浮かべることができる。途中にどんな目印があるか頭に入れながら走ることができる。無駄なく速くコントロールへ行き着くためのルートを考えることができる。自分が今どこにいるかを正確に知ることができる。これがオリエンテーリングを上手に行うのに必要なことです。そのためには「地図を正確に読む力」と「コンパスを使って、進むべき方向を決定する力」が大切な要素となります。地図を見て、実際の立体的な地形を想像していくことを「地図読み」といいます。

「地図読み」のポイントは①〔　縮尺　〕②〔　記号　〕③〔　等高線　〕です。この３つをよく理解し、素早く地図を読む練習をしましょう。

①**縮尺**……実際の地形を一定の大きさに縮めて紙のうえに表したその大きさの比率。
「１：15,000」とは1万5000分の１の縮尺を意味し地図上の１cmが実際の15,000cm＝150mを表しています。（OLでは「１：15,000」「１：10,000」が一般的）

②**記号**……Ｏ－マップには国際OL連盟で統一されている記号が使われています。
色分けもされており記号の説明の一部もＯ－マップに書かれています。

③**等高線**…地形の凹凸を表すために同じ高さ（東京湾の平均海面から）のところ（標高）を線で結びそれを真上から見たものです。等高線の間隔が狭いほど斜面が急で、等高線の間隔が広いほど緩やかです。

④**色**……Ｏ－マップには５色の色が使われています。５色とは『黒』『青』『茶』『黄』『緑』です。この色分けは地図上にかかれているものを理解する上でよい助けとなります。

『黒』	『青』	『茶』	『黄』	『緑』（白）
人工特徴物 岩石特徴物 磁北線	**水系特徴物**	**地形を作る特徴物 等高線**	**開けた土地**	**植物の生え具合 （緑の濃淡あり）**
道･建物･送電線 岩･岩崖	湖・沼・池・川・湿地	こぶ・穴・凹地・土塁・土崖	田･畑･果樹園 （立ち入り禁止）	濃淡によって通行可能度を示す

地図の正置

実際の地形と地図の向きを合わせることを「地図の正置」といいます。この「地図の正置」は、線状特徴物（地図上に線で表されている特徴物）や点状特徴物（地図上に点で表されている特徴物）そしてシルバ・コンパスを使っておこないます。

シルバ・コンパスの使い方

Ⅰ．地図の正置

①コンパスの進行線を前に向けて、からだの正面でコンパスを持つ。

②磁針の北と地図の磁北線の北が同じ方向を指す（磁針と磁北線が平行になる）ように地図を回す。

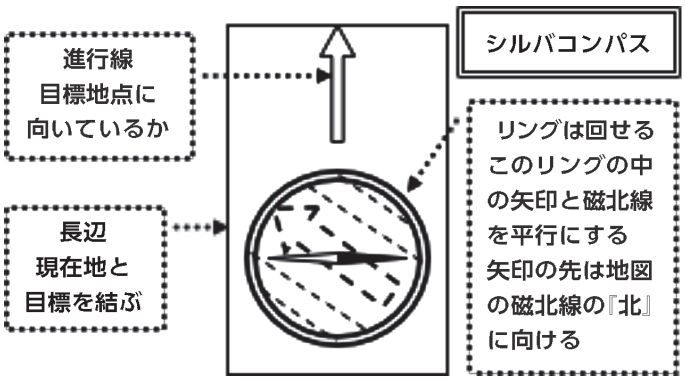
Ⅱ．進行方向の決定

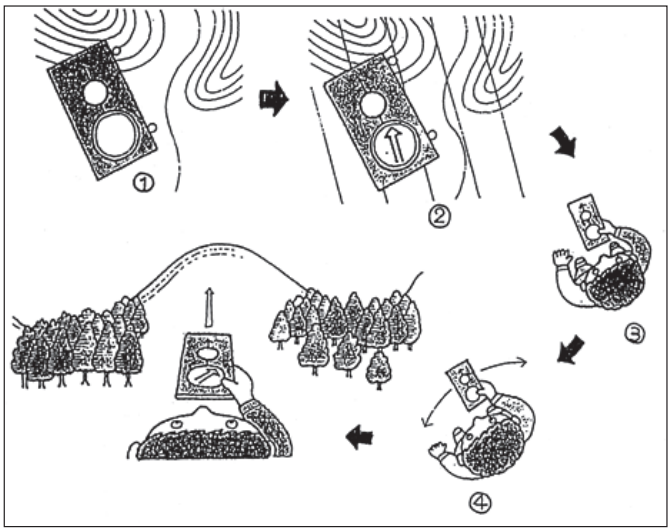
①地図上の現在地点と目標地点にコンパスの長辺を合わせる。このときコンパスの進行線の矢印は、必ず現在地点から目標地点へ向ける。

②リングを回して、矢印を磁北線と平行にする。このとき矢印は磁北線の北の方向に向けるようにする。磁針の指す方向は無視する。

③コンパスを地図からはなし、リングを動かさないように、またコンパスの進行線が前方を指すように、からだの正面でかまえる。

④コンパスをかまえたままからだをまわし、磁針の北とリングの矢印が重なるようにする。このときコンパスの指している方向が、目標地点の方向となる。





飯ごうでご飯をおいしく炊く方法

1　米研ぎ

極意①　研ぎ始めは、たっぷりの水を入れて手早くかき混ぜて、すぐに水を捨てよう。米が汚れた水を吸わないうちにすぐに水を捨てるのがポイント。水を捨てる際、中蓋を上手に使うと米がこぼれません。

極意②　次に、米がひたひたになるくらいの少量の水を入れ(米が水面から少し頭を出しているくらい)、ていねいに研ごう。米粒と米粒をこすり合わせるようなイメージで(乱暴にすると米粒が割れてしまいます)。水を捨て、もう一度ていねいに少量の水で研ぎます。普通はこれで米研ぎは十分です。これ以上は水と時間の無駄でしょう。

2　水加減

極意③　飯ごうには水加減のための線が入っています。下の線が２合の時の線で、上の線が４合の時の線です。３合炊くときは目分量で上の線と下の線のちょうど中央に合わせよう。

※注）１合だけで炊くとなかなかおいしく炊けない。４合以上は炊けないので飯ごうをもう一つ用意。飯ごうに水加減の線がなければ、次の方法で水の量を調整しよう。

A　指を立てて第２関節まで

B　手のひらを置いて手首まで

ここまで準備できたら、飯ごうを火にかけます。そこで最後のチェック!!中蓋を取り忘れていないか確認をしよう。

3　火加減

極意④　**「はじめチョロチョロ、なかパッパ……」特に「パッパ」が大事**

つまり、炊き始めは弱火で、次に強火に、ということ。しっかりと火力が上がるようにマキを準備しておこう。「パッパ」は飯ごうを炎が包むイメージで。

極意⑤　**「フタとるな」**

十分な火力があれば、蒸気が盛んに炊いてフタが持ち上がったら石などを重しにしてフタを押さえ、内部の圧力が逃げないようにしよう。※米汁が吹きこぼれても気にしない。

4　炊き上がり

極意⑥　「飯ごうの声を聴け」　棒などで飯ごうに触れるとグツグツと沸騰している振動が手に伝わってきます。このグツグツをまず感じよう。ご飯の出来上がりを左右する大切な感覚です。このグツグツを感じなくなったら火から下ろし、※ご飯の様子を確認しよう。

おいしいご飯の炊き方の極意

※中蓋＝すり切り１杯＝２合　外蓋＝すり切り１杯＝３合

一　最初の米研ぎは、たっぷりの水で手早く１回
二　次の米研ぎは、少量の水でていねいに２回
三　米の量に合った適切な水加減で
四　強火で炊け　飯ごうを炎で包め
五　蓋を開けるな　開きそうになったら押さえろ
六　グツグツ感を身体で感じろ
七　飯ごうはひっくり返して十分蒸らせ

「フタを取るな」と言われていますが、慣れないうちは確認しよう。上手に炊けたご飯には「カニの穴」と呼ばれるいくつものたて穴が開いている。

5　蒸らし

極意⑦　ひっくり返さずにそのまま蒸らすと、底の部分が余熱で焦げていきます。炊き上がった飯ごうの中を想像してください。下にご飯があって、上のスペースに蒸気が溜まっています。底の方のご飯は、上の方のご飯より固めです。ひっくり返すことでご飯と蒸気が入れ替わります。お焦げも蒸されて柔らかくなります。

◆ご飯の失敗に気付いたら……

＊ベチャベチャ(芯はない)→水の量が多かったことが原因。上の方だけなら蒸らせばOK。全体がベチャベチャならもう一度、(超)弱火で炊く。蓋を外して水分を飛ばすようにする。

＊芯がある→水分がまだ残っているなら、火から下ろすのが早過ぎた。もう一度火にかける。焦げないように弱火で。蓋をして水分を飛ばすイメージで。水が足りなかったことが原因なら、２合の米に対して大さじ１杯のお酒を足し、超弱火で炊く。蒸す時間を長めにする。

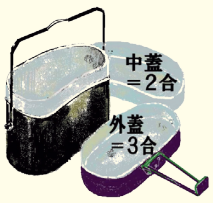
＊焦げ飯→打つ手なし。☞メニュー変更がベストな対応。

飯ごう豆知識

飯ごうは何でこんな形をしているのか？

飯ごうに火が均等にあたらない焚火の不安定な火力でも、滞留により米に均等に熱が回るよう、あのような形になっているようです。

＊腰に下げたとき体にフィットするように作られている。並べたときに無駄なスペースができず、ぶつかり合わないように設計されている。



運動適性テストを改定

日本スポーツ協会（日本スポーツ少年団）では、1975年に「スポーツ少年団運動適性テスト」を策定して以来、項目や測定方法の見直しがされておらず、現在の子供たちの体力を正確に測定することが難しい課題が挙がっておりました。日本スポーツ少年団では、検討を重ね、「一生涯にわたってスポーツや運動を楽しむという観点から、特に発育・発達期の子供の体の動きやスポーツや運動の適性を評価する」としてこのほど、運動適性テストの改定を行いました。

◆運動適性テストⅡ

「単位団全体と団員一人ひとりの体力や運動能力の特性を知る」「定期的にテストを行うことによって体力の変化を知る」「テストの結果をもとに、これまでの少年団活動を評価し、単位団および団員個人に適した今後の活動プログラムを作成する」ことを目的に、春と秋の年２回実施することを推奨しています。

測定方法マニュアルは日本スポーツ協会ＨＰにて紹介されております。

○運動適性テストⅡの測定項目

50m走／走動作の観察評価／５m時間往復走／立ち幅跳び／跳躍動作の観察評価／立三段跳び／ボール投げ（ソフトボール投げ）／投動作の観察評価／20mシャトルラン／腕立て伏せ／コンデショニングチェック

新型コロナウイルス感染症対策と熱中症

緊急事態宣言により、各地区スポーツ少年団は、学校の休校・施設の使用禁止などにより活動を自粛してきました。その後宣言が解除され、少しずつ活動が再開されていますが、例年以上に熱中症の発症が心配されます。

そうした中で、スポーツ庁や厚生労働省並びに日本スポーツ協会（JSPO）等から、スポーツ活動再開時の新型コロナウイルス感染症対策と熱中症を予防するための注意が呼びかけられています。

○体力低下と暑熱順化に配慮する。

○日頃の体調管理と体調チェックを徹底する。

○水分補給は入念に行う。

○マスク（特に外気を取り込みにくいN95マスクなど）を着用して運動やスポーツを行った場合、十分な呼吸が出来ず人体に影響を及ぼす可能性があることに留意するとともに、息苦しさを感じたらすぐに外す。

○マスクを着用しなくてもよい、あるいは着用できない場合は周囲との距離を十分に開ける。

団活動再開にあたっては、慎重な準備のうえ、新型コロナウイルス感染症拡大防止対策の徹底及び熱中症予防などの安全対策を講じていただきたいと思います。

サツマイモの栽培
‘秋の味覚’を楽しみに

越谷市で活動しているサンシンサッカースポーツ少年団では、毎年地域で行われているイベントに合わせて、サツマイモの栽培を行っています。毎年５月初めに苗を植え付け、10月ごろに収穫してみんなで‘秋の味覚’を楽しみます。

月１回、団活動に支障のない団員と指導者及び母集団が草取りなどの作業にあたります。収穫されたサツマイモは、一部を地域のイベントに提供し、残りを団員や母集団などで分け合います。

今年度は新型コロナウイルス感染症拡大の影響で実施が危ぶまれましたが、収穫時の子供たちの笑顔を見るために、母集団のみで植え付けました。

本来の団活動ができない状況の中、‘秋の楽しみ’をみんなで分かち合えることを願い、地域との協調を図るとともに指導者・母集団が力を合わせて‘今だからできる活動’を例年にも増して、より積極的に取り組んでいます。

▲　一昨年の収穫の様子（親子で楽しみます）

『子どもたちのための集団活動』
～愛（合い）・こ・と・ば～

一　わたくしたちは　スポーツをとおして　心身ともに健やかな団員育成のため　活動します。
一　わたくしたちは　全ての団員を思いやり　支え励ましながら　活動します。
一　わたくしたちは　団員とともに　フェアプレイを尊重し　活動します。
一　わたくしたちは　自らもスポーツに親しみ　明るく楽しく　活動します。
一　わたくしたちは　指導者と連携し　地域に認められるスポーツ少年団となるよう　活動します。

スポーツ少年団登録システムについて

2020年度よりスポーツ少年団の登録システムが新しくなりました。

＊ログインURL：
https://jjsa-entry.japan-sports.or.jp/login

◎コールセンターの設置
登録システムでお困り事・ご不明点などがありましたら、コールセンターへお掛けください。

＊TEL：03－5846－8038
＊受付時間：平日/土日・祝日　10：00～18：00
メールでも受付しております。
＊メールアドレス：jjsa.entry@japan-sports.or.jp

◎重要なお知らせや更新履歴の掲載
スポーツ少年団登録システムログイン画面の下に、重要なお知らせや更新履歴といった情報が記載されております。ログイン前に確認していただきますようお願いいたします。

編集後記

やっと緊急事態宣言が解かれ行動の制約が徐々に緩和されてきました。しかしスポーツは三密を避けて活動することは難しいことと思います。今の時期に、文化･学習活動、社会活動を取り入れるのはいかがでしょうか。また、今年は体が暑さに慣れていないので例年より熱中症にはご注意ください。

埼玉県スポーツ少年団　企画広報委員会
TEL：048-779-5895　FAX：048-774-5550
E-mail：saitamaken@japan-sports.or.jp

www.toto-dream.com　www.toto-growing.com　19歳未満の方の購入又は譲り受けは法律で禁じられています。払戻金も受け取れません。運営・販売：独立行政法人日本スポーツ振興センター